



ESPECIALISTA SENIOR 1 EN MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

1. ASP.NET. es una aplicación. El plan de prueba requiere que las pruebas se ejecuten en la capa de negocio de la aplicación. Según lo mencionado, ¿qué plantilla se debe usar para que se cumpla con este requisito?
- A) Web Test Project
 - B) Load Test Project
 - C) Unit Test Project *
 - D) Coded Test Project

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

2. ¿Cuáles son los componentes importantes de .Net?

- A) WFC y class
- B) Autenticación y Servicios Web
- C) WFC y SOA
- D) Biblioteca de clases y Common Language Runtime.*

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

3. ¿Cuál es la diferencia entre *debug* y *trace*?

- A) *Trace* se utiliza para generar flujo, mientras *debug* para generar compilado.
- B) *Trace* se utiliza para genera flujo de auditoria, mientras *debug* para depuración.
- C) *Trace* se utiliza exclusivamente para depurar, mientras *debug* para liberar ciertas compilaciones.
- D) *Trace* se utiliza para depurar y liberar ciertas compilaciones, mientras que *debug* se utiliza exclusivamente para la depuración.*

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

4. ¿Qué se entiende por código administrado en el Framework .NET?

- A) Es el código que se ejecuta dentro del CLR (Common Language Runtime).*
- B) Es el código que se utiliza siguiendo un patrón de desarrollo.
- C) Es el código que no presenta errores en la ejecución.
- D) Es el código que utiliza componentes de otros fabricantes.

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>



5. Dado el siguiente contenido de un archivo de código fuente Java MiClase.java, seleccione la opción CORRECTA.

```
//contenido of MiClase.java
package gob.javaguru;
import java.util.Date;
class Estudiante {}
class Curso {}
```

- A) Solo se puede acceder a la clase importada java.util.Date en la clase Estudiante.
- B) Ambas clases: Estudiante y Curso pueden acceder a la clase importada java.util.Date.*
- C) Solo la clase Estudiante está definida en el paquete gob.javaguru.
- D) Solo la clase Curso está definida en el paquete gob.javaguru.

Referencia bibliográfica: OCA Java SE 8 Programmer I Certification Guide by Mala Gupta. Páginas 86-87.

6. ¿Qué es una excepción?

- A) Un objeto que no puede ser instanciado
- B) Un bucle que no finaliza
- C) Un error que lanza un método cuando algo va mal*
- D) Un tipo de evento muy utilizado al crear interfaces

Referencia bibliográfica: <https://www.digitallearning.es/tests/java-poo.html>

7. ¿Qué significa instanciar una clase?

- A) Conectar dos clases entre sí
- B) Duplicar una clase
- C) Eliminar una clase
- D) Crear un objeto a partir de la clase*

Referencia bibliográfica: <https://www.digitallearning.es/tests/java-poo.html>

8. Es una forma de crear un hilo en Java.

- A) Implementando la interfaz Runnable *
- B) Implementando la subclase de java.lang.Error
- C) Implementando el método printStackTrace()
- D) Implementando el método toString()

Referencia bibliográfica: <https://morioh.com/p/f4663257160f>

9. NO es un tipo de herencia en Java.

- A) Herencia secundaria*



ESPECIALISTA SENIOR 1 EN MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

- B) Herencia única
- C) Herencia multinivel
- D) Herencia híbrida

Referencia bibliográfica: <https://morioh.com/p/f4663257160f>

- 10.** En Scrum, ¿quién mantiene el Product Backlog y se asegura de que todos sepan qué hay en él y cuáles son las prioridades?

- A) Scrum Master
- B) Jefe de proyecto
- C) Product Owner*
- D) Analista programador senior

Referencia bibliográfica: Scrum una descripción - Scrum Alliance - Página 4

- 11.** ¿Quién es responsable del desempeño de un equipo Scrum?

- A) Scrum Master
- B) El mismo equipo*
- C) Product Owner
- D) Gerente TI

Referencia bibliográfica: <https://github.com/Ebazhanov/linkedin-skill-assessments-quizzes/blob/main/agile-methodologies/agile-methodologies-quiz-es.md>

- 12.** Es un plan componente del plan para la dirección del proyecto o programa que describe cómo un equipo de proyecto adquirirá bienes y servicios fuera de la organización ejecutante.

- A) Plan de gestión de las adquisiciones*
- B) Plan de gestión de los recursos
- C) Plan de gestión de los riesgos
- D) Plan de gestión de los costos

Referencia bibliográfica: Guía del PMBOK - Séptima edición - Página 186.

- 13.** Es un método de análisis que utiliza un conjunto de mediciones asociadas con el alcance, cronograma y costo para determinar el desempeño del costo y del cronograma de un proyecto.

- A) Análisis de regresión
- B) Análisis de procesos
- C) Análisis del valor ganado *
- D) Análisis de hacer o comprar

Referencia bibliográfica: Guía del PMBOK – Séptima edición – Página 176.

- 14.** Es el artefacto producido, cuantificable y que puede ser en sí mismo un elemento terminado o un componente de un elemento.

- A) Resultado



ESPECIALISTA SENIOR 1 EN MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

- B) Programa
- C) Producto*
- D) Portafolio

Referencia bibliográfica: Guía del PMBOK – Séptima edición – Página 4.

15. Indique cuál NO es la opción correcta para ser considerada como uno de los tipos de diagramas que se usan en UML.

- A) Diagrama de colaboración
- B) Diagrama de estados
- C) Diagrama de distribución
- D) Diagrama de atributos*

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación. Pag. 28

16. ¿Qué diagrama permite mostrar la disposición de las particiones físicas del sistema de información y la asignación de los componentes *software* que residen en ellos?

- A) Diagrama de despliegue*
- B) Diagrama de componentes
- C) Diagrama de descomposición
- D) Diagrama de estructura

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación. Pág. 455

17. ¿Cuál de las siguientes NO corresponde a un caso de uso?

- A) Involucra la interacción entre actores y el sistema u otros sujetos.
- B) Describe los requisitos funcionales.
- C) Describe un conjunto de secuencias, donde cada secuencia representa la interacción de los elementos al sistema con el propio sistema.
- D) Se debe especificar en detalle cómo se debe implementar. *

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación. Pag. 132

18. ¿Qué es gobierno digital?

- A) Es un modelo de gobierno que recurre a la firma digital y persigue la eliminación progresiva del uso del papel como medio probatorio.
- B) Es el uso de *hardware* y *software* en las organizaciones públicas y privadas y permite la modernización integral de todas sus plataformas tecnológicas.
- C) Es el uso estratégico de tecnologías digitales y datos en la administración pública para crear valor público. *



ESPECIALISTA SENIOR 1 EN MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

- D) Es el uso racional de técnicas, procedimientos, estándares y tecnología, con el objetivo de sistematizar los procesos en las organizaciones.

Referencia bibliográfica: Decreto Legislativo N° 1412 que aprueba la ley de gobierno digital – artículo 6.

19. ¿Qué es inclusión digital?

- A) Proceso que contempla brindar a la ciudadanía un conjunto de herramientas para que desarrollen su identidad digital
- B) Acceso y uso de los servicios digitales por parte de los ciudadanos a través de su identidad digital, que promuevan la ciudadanía digital *
- C) Conjunto de acciones destinadas a dotar a la ciudadanía de identidad digital a fin de que utilice la firma digital como mecanismo válido de autenticación
- D) Políticas, planes y procedimientos que tienen por objetivo brindar a la población la ciudadanía digital, por la cual, este adquiere derechos en el mundo virtual

Referencia bibliográfica: Decreto Legislativo N° 1412 que aprueba la ley de gobierno digital – artículo 15.

20. Respecto al marco de interoperabilidad del Estado peruano, es correcto afirmar que

- A) está constituido por políticas, lineamientos, especificaciones, estándares e infraestructura de tecnologías digitales, que permiten de manera efectiva la colaboración entre entidades de la administración pública. *
- B) está constituido por estrategias, políticas, lineamientos e infraestructura de tecnologías digitales, que permiten una colaboración efectiva que maximice las sinergias entre las entidades de la administración pública.
- C) constituye un marco de gobierno digital que permite que el sector público comparta información de utilidad evitando reprocesos y redundancia en el almacenamiento de la información.
- D) es un marco que opera a nivel del sector público, que permite que las entidades de la administración pública compartan información, planes, procedimientos, directivas y lineamientos, orientados a la implementación del gobierno digital en el Perú.

Referencia bibliográfica: Decreto Legislativo N° 1412 que aprueba la ley de gobierno digital – artículo 27.