



COD 194-2023

**ESPECIALISTA SENIOR 1 EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

---

1. En el caso de que un usuario esté probando una aplicación ASP.NET. El plan de prueba requiere que las pruebas se ejecuten en la capa de negocio de la aplicación. Debe usar la plantilla de proyecto de prueba que cumpla con este requisito. ¿Qué plantilla debería usar?

- A) Web Test Project
- B) Load Test Project
- C) Unit Test Project \*
- D) Coded Test Project

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

2. ¿Cuáles son los componentes importantes de .Net?

- A) WFC y class
- B) Autenticación y Servicios Web
- C) WFC y SOA
- D) Biblioteca de clases y Common Language Runtime. \*

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

3. ¿Cuál es la diferencia entre "debug" y "trace"?

- A) Trace se utiliza para generar flujo mientras Debug para generar compilado
- B) Trace se utiliza para genera flujo de auditoría mientras Debug para depuración
- C) Trace se utiliza exclusivamente depurar mientras Debug para liberar ciertas compilaciones.
- D) Trace se utiliza para depurar y liberar ciertas compilaciones mientras que Debug se utiliza exclusivamente para la depuración. \*

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

4. ¿Qué se entiende por código administrado en el Framework .NET?

- A) Es el código que se ejecuta dentro del CLR (Common Language Runtime). \*
- B) Es el código que se utiliza siguiendo un patrón de desarrollo.
- C) Es el código que no presenta errores en la ejecución.
- D) Es el código que utiliza componente de otros fabricantes.

Referencia bibliográfica:

<https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>



5. ¿Cuál es el significado de "write once, run anywhere"? Seleccione la opción correcta.
- A) El código Java puede ser escrito por un miembro del equipo y ejecutado por otros miembros del equipo.
  - B) Permite que los programas Java se compilen una vez y cualquier JVM puede ejecutarlos sin volver a compilarlos. \*
  - C) Es solo para fines de marketing.
  - D) El código antiguo de Java no necesita volver a compilarse cuando se lanzan versiones más nuevas de JVM.

Referencia bibliográfica: OCA Java SE 8 Programmer I Certification Guide by Mala Gupta, p. 88.

6. Dado el siguiente código, seleccione la opción correcta.

```
package gov.javaguru.cursos;  
class Curso{  
public String nombreCurso;  
public void setNombreCurso(private String nombre){  
nombreCurso=nombre;  
}  
}
```

- A) El paquete gov.javaguru.cursos está declarado incorrectamente.
- B) La variable nombreCurso está declarada incorrectamente.
- C) No se puede definir un argumento de un método como una variable privada.\*
- D) La variable nombreCurso no puede ser String.

Referencia bibliográfica: OCA Java SE 8 Programmer I Certification Guide by Mala Gupta, pp. 90-91.

7. ¿Cuál código de los siguientes tiene que ver con la herencia?
- A) public class Componente inherit Producto
  - B) public class Componente implements Producto
  - C) public class Componente belong to Producto
  - D) public class Componente extends Producto \*

Referencia bibliográfica: <https://www.digitallearning.es/tests/java-poo.html>

8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?
- A) Runtime exceptions son lo mismo que unchecked exceptions \*



COD 194-2023  
ESPECIALISTA SENIOR 1 EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN

---

- B) Runtime exceptions son lo mismo que checked exceptions.
- C) Solo se puede declarar checked exceptions.
- D) Solo se puede declarar unchecked exceptions.

Referencia bibliográfica: OCA Oracle Certified Associate Java SE 8 Programmer I Study Guide by Jeanne Boyarsky and Scott Selikoff – Página 325

9. ¿Cuál código de los siguientes asociaría a una Interfaz en Java?

- A) public class Componente implements Printable \*
- B) public class Componente interface Product
- C) Componente cp = new Componente (interfaz)
- D) Componente cp = new Componente.interfaz

Referencia bibliográfica: <https://www.digitalllearning.es/tests/java-poo.html>

10. Marque la alternativa que no incluye un tipo de recolector de basura en Java.

- A) Recolector de basura en serie.
- B) Recolector de basura en paralelo.
- C) Recolector de basura híbrido. \*
- D) Recolector de basura CMS.

Referencia bibliográfica: <https://morioh.com/p/f4663257160f>

11. ¿Cuál es la labor del Product Owner?

- A) Prioriza los objetivos de cada iteración, tomando decisiones sobre la aprobación de los productos.
- B) Prioriza los objetivos balanceando el valor que le aportan respecto a su costo (que el equipo estima considerando la Definición de Hecho) y quedan repartidos en iteraciones y entregas. \*
- C) Aprueba las historias de usuario y coordina los requerimientos a incluirse dentro de cada *sprint*.
- D) Gestiona el proyecto, sirviendo como nexo entre los usuarios y el área que desarrolla el proyecto.

Referencia bibliográfica: <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>

12. ¿En qué consiste un Daily Scrum?

- A) Es un evento de 15 minutos con un límite de tiempo que se lleva a cabo todos los días para los desarrolladores. \*
- B) Es un evento de 30 minutos con un límite de tiempo que se lleva a cabo todos los días para los desarrolladores.
- C) Es un evento de corto tiempo y cuya duración la define el scrum master, antes de iniciar el proyecto.
- D) Son reuniones para acordar los temas críticos del proyecto y cuya duración debe ser muy corta en función a la agenda del día.



COD 194-2023  
ESPECIALISTA SENIOR 1 EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN

---

Referencia bibliográfica: La Guía de SCRUM – Las Reglas de Juego Noviembre 2020 Pag.9.

13. Marque la alternativa que corresponde al siguiente enunciado. Es un plan componente del plan para la dirección del proyecto o programa que describe cómo un equipo de proyecto adquirirá bienes y servicios fuera de la organización ejecutante.
- A) Plan de gestión de los recursos.
  - B) Plan de gestión de los riesgos.
  - C) Plan de gestión de las adquisiciones. \*
  - D) Plan de gestión de los costos.

Referencia bibliográfica: Guía del PMBOK, séptima edición, p. 186.

14. Es un método de análisis que utiliza un conjunto de mediciones asociadas con el alcance, cronograma y costo para determinar el desempeño del costo y del cronograma de un proyecto.
- A) Análisis de regresión.
  - B) Análisis de procesos.
  - C) Análisis del valor ganado. \*
  - D) Análisis de hacer o comprar.

Referencia bibliográfica: Guía del PMBOK, séptima edición, p. 176.

15. Marque la alternativa que NO es una dimensión del concepto de calidad.
- A) Desempeño.
  - B) Conformidad.
  - C) Eficiencia.
  - D) Integridad. \*

Referencia bibliográfica: Guía del PMBOK, séptima edición, p. 45.

16. En relación a UML, marque la alternativa que NO es un diagrama que representa la parte dinámica.
- A) Diagrama de despliegue \*
  - B) Diagrama de secuencia
  - C) Diagrama de estado
  - D) Diagrama de actividad

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación, p. 60

17. ¿Qué diagrama de los utilizados en UML representa el comportamiento de cada uno de los objetos del sistema y sus relaciones con los demás objetos?



- A) Diagrama de usos
- B) Diagrama de estados
- C) Diagrama de actividad
- D) Diagrama de clases \*

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación, p. 61

- 18.** ¿Qué diagrama UML muestra el flujo de acciones en curso, no necesariamente atómicas, en relación a la estructura de estados del sistema?

- A) Diagrama de secuencia.
- B) Diagrama de estados.
- C) Diagrama de actividad. \*
- D) Diagrama de colaboración.

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación, p. 155

- 19.** Marque la alternativa en la que se define Gobierno Digital.

- A) Es un modelo de gobierno que recurre a la firma digital y persigue la eliminación progresiva del uso del papel como medio probatorio.
- B) Es el uso estratégico de tecnologías digitales y datos en la administración pública para crear valor público. \*
- C) Es el uso de hardware y software en las organizaciones públicas y privadas y permite la modernización integral de todas sus plataformas tecnológicas.
- D) Es el uso racional de técnicas, procedimientos, estándares y tecnología, con el objetivo de sistematizar los procesos en las organizaciones.

Referencia bibliográfica: Decreto Legislativo N° 1412 que aprueba la ley de gobierno digital. Artículo 6, numeral 6.1.

- 20.** Marque la alternativa que define inclusión digital.

- A) Acceso y uso de los servicios digitales por parte de los ciudadanos a través de su identidad digital, promoviendo la ciudadanía digital. \*
- B) Proceso que contempla brindar a la ciudadanía un conjunto de herramientas para que desarrollen su identidad digital.
- C) Conjunto de acciones destinadas a dotar a la ciudadanía de identidad digital a fin de que utilice la firma digital como mecanismo válido de autenticación.
- D) Políticas, planes y procedimientos que tienen por objetivo brindar a la población la ciudadanía digital, por la cual, éste adquiere derechos en el mundo virtual.

Referencia bibliográfica: Decreto Legislativo N° 1412 que aprueba la ley de gobierno digital – artículo 15.



Universidad Nacional Mayor de San Marcos  
**OFICINA CENTRAL DE ADMISIÓN**

Prueba de Conocimientos del Concurso Público de Méritos N° 01-2023-CG

COD 194-2023

**ESPECIALISTA SENIOR 1 EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN**

---