



1. Marque la alternativa INCORRECTA en relación a UML

- A) Es un lenguaje de modelado que sirve para escribir los planos del software
- B) Permite documentar
- C) Es una metodología *
- D) Permite ver el sistema desde distintas perspectivas (vistas)

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 19

2. Marque la alternativa que NO corresponde a uno de los tipos de diagramas que se usan en UML

- A) Diagrama de objetos
- B) Diagrama de estados
- C) Diagrama de actividades
- D) Diagrama de atributos *

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 28

3. Indique cual NO es una relación en UML

- A) Dependencia
- B) Generalizaciones
- C) Asociaciones
- D) Especificación *

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 65

4. En relación a UML, marque la alternativa que NO es un diagrama que representa la parte dinámica.

- A) Diagrama de despliegue *
- B) Diagrama de secuencia
- C) Diagrama de estado
- D) Diagrama de actividad.

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 60

5. ¿Qué diagrama de los utilizados en UML representa el comportamiento de cada uno de los objetos del sistema y sus relaciones con los demás objetos?

- A) Diagrama de usos
- B) Diagrama de clases *



- C) Diagrama de estados
- D) Diagrama de actividad

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 61

6. ¿Qué diagrama UML muestra el flujo de acciones en curso, no necesariamente elementales, en relación a la estructura de estados del sistema?

- A) Diagrama de secuencia
- B) Diagrama de estados
- C) Diagrama de actividad *
- D) Diagrama de colaboración

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 155

7. ¿Qué diagrama nos permite mostrar la disposición de las particiones físicas del sistema de información y la asignación de los componentes software que residen en ellos?

- A) Diagrama de componentes
- B) Diagrama de descomposición
- C) Diagrama de estructura
- D) Diagrama de despliegue *

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 455

8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no corresponde a un paquete?

- A) La parte pública de un paquete son sus importaciones *
- B) Un paquete puede contener otro paquete.
- C) Se puede controlar la visibilidad de los elementos contenidos en un paquete
- D) Los elementos de la misma categoría deben tener nombres únicos

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). *El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario*. Madrid: Pearson Educación, p. 98

9. Marque la alternativa que contiene una afirmación falsa.

- A) El estado inicial y final tienen las mismas características que los otros estados.*
- B) El estado de una máquina es un comportamiento que especifica las secuencias de estados por las que pasa un objeto.
- C) Un estado es una condición en la vida de un objeto durante el cual satisface una condición.



- D) Las máquinas de estados se utilizan para modelar los aspectos dinámicos de un sistema.

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación. Pag. 174

10. Marque la alternativa que NO incluye un valor de Scrum.

- A) Coraje
- B) Compromiso
- C) Integridad *
- D) Respeto

Referencia bibliográfica: Scrum una descripción – Scrum Alliance – Página 3

11. En Scrum, ¿quién mantiene el Product Backlog y se asegura que todos sepan qué hay en él y cuáles son las prioridades?

- A) Scrum Master
- B) Product Owner *
- C) Jefe de Proyecto
- D) Analista Programador Senior

Referencia bibliográfica: Scrum una descripción – Scrum Alliance – p. 4

12. ¿Quién es responsable del desempeño de un equipo Scrum?

- A) El mismo equipo *
- B) Scrum Master
- C) Product Owner
- D) Gerente TI

Referencia bibliográfica: <https://github.com/Ebazhanov/linkedin-skill-assessments-quizzes/blob/main/agile-methodologies/agile-methodologies-quiz-es.md>

13. Marque la alternativa que contiene aplicaciones que permiten ver las páginas web.

- A) Hipervínculos
- B) Mapa de Bits
- C) Exploradores *
- D) Enlaces

Referencia bibliográfica: <https://es.educaplay.com/>

14. De los siguientes formatos de imagen ¿cuál de ellos tiene pérdida de información?

- A) TIFF
- B) PSD



- C) JPG *
- D) RAW

Referencia bibliográfica: <https://es.educaplay.com/>

15. Una interfaz es una colección de operaciones que se

- A) pueden extender para mostrar la relación entre componentes.
- B) usa para aplicar un servicio entre componentes.
- C) usa para especificar un dominio de objeto.
- D) utiliza para especificar un servicio de una clase o de un componente. *

Referencia bibliográfica: Booch, G., Jacobson, I., & Rumbaugh, J. (2005). El lenguaje Unificado de Modelado Guía del usuario. Madrid: Pearson Educación. p. 209

16. Marque la alternativa que corresponde a usos del texto en la web.

- A) Contenidos *
- B) Fotos
- C) Menús
- D) Títulos

Referencia bibliográfica: <https://es.educaplay.com/>

17. De los siguientes elementos, ¿cuáles son gráficos de una página web?

- A) Botones
- B) Fondos
- C) Títulos
- D) Iconos *

Referencia bibliográfica: <https://es.educaplay.com/>

18. Las páginas webs más básicas constan de

- A) archivos gráficos.
- B) programa de diseño web.
- C) un archivo HTML (texto). *
- D) procesador de palabras.

Referencia bibliográfica: <https://es.educaplay.com/>

19. La usabilidad se refiere al

- A) funcionamiento de una página web como apps.
- B) grado en que un sitio web puede usarse con efectividad, eficiencia y satisfacción. *
- C) grado o cantidad de usuarios que pueden utilizar un sitio web.
- D) funcionamiento de enlaces en una página web.



Referencia bibliográfica: Pipes, A. (2011). *Diseño de sitios web*. Barcelona: Promopress.(L800) Rodríguez, A., Santamaría, S., Saez, A., & Luch, M. (2011). *Evaluación de la usabilidad*. Barcelona: UOC.

- 20.** En un documento de Illustrator tenemos varios polígonos y elipses con contorno y relleno. Podemos utilizar la varita mágica para seleccionar
- A) todos los objetos con el mismo estilo de contorno y relleno. *
 - B) todos los polígonos con el mismo número de lados.
 - C) los elementos del mismo tamaño.
 - D) los elementos de la misma forma.

Referencia bibliográfica: <https://www.aulacli.com/>